

TERMINAL™

LA ATORMENTADA VIDA DE BILLY KERR

UN DÍA EN EL HOSPITAL

- **RELEVO:** Pasa el Tablero del Gerente al siguiente jugador, que se convierte en Gerente ese día.
- **TURNO DE MAÑANA:** El Gerente revela una carta de Paciente y asigna Personal para cubrir ese Turno. El Personal asignado decide la mejor forma de afrontar el Turno ya sea proporcionando Cuidados Médicos o Cuidados Paliativos. En un día donde Billy está Estable, los jugadores también tienen la oportunidad de Preguntar acerca de Recuerdos Claros.
- **DAR UN PERMISO (opcional):** El Gerente decide si mandar al Personal desasignado De Permiso.
- **TURNO DE TARDE:** El Gerente revela una carta de Paciente y asigna Personal para cubrir ese Turno. El Personal asignado decide la mejor forma de afrontar el Turno ya sea proporcionando Cuidados Médicos o Cuidados Paliativos. En un día donde Billy está Estable, los jugadores también tienen la oportunidad de Preguntar acerca de Recuerdos Claros.
- **TURNO DE NOCHE:** El Gerente revela una carta de Paciente y asigna Personal para cubrir ese Turno. El Personal asignado reclama una ficha de Cuidado y decide la mejor forma de afrontar el Turno ya sea proporcionando Cuidados Médicos o Cuidados Paliativos. En un día donde Billy está Estable, los jugadores también tienen la oportunidad de Preguntar acerca de Recuerdos Claros.
- **AVISOS DE HOSPITAL:**
Si el Personal no puede proporcionar a Billy Cuidados Médicos al menos una vez al día, reciben un Aviso de hospital.
- **RESTO DEL PERSONAL:** Cualquier miembro del Personal en la Sala de Descanso gana dos fichas de Cuidado cada uno.
- **REUNE AL EQUIPO DE CUIDADO:** Devuelve los peones de Personal a la Sala de Descanso. Devuelve al Gerente en partidas de 4 jugadores.
- **RETIRAR AYUDANTES DE GUARDIA:** Los Ayudantes de guardia que hayan trabajado hoy se retiran y ya no están disponibles.
- **REGRESO DEL PERSONAL:** En caso necesario, cualquier miembro del Personal que esté De Permiso vuelve a la Sala de Descanso, libre de Estrés.
- **PERSONAL SOBREESTRESADO:** Cualquier miembro del Personal que esté sobreestresado debe cogerse un permiso.
- **MANTENIMIENTO:** Descarta las cartas de Paciente y devuelve a la reserva las fichas de Cuidado.
- **RECUERDOS PARCIALES:** Revela todas las cartas de Recuerdo Parcial conseguidas esta ronda.
- **REVELAR RECUERDOS CLAROS:** Los jugadores consultan en secreto cualquier carta de Recuerdo Claro conseguida esta ronda. Si un Recuerdo Claro hace pareja con un Recuerdo Parcial en juego, colócalo sobre la carta correspondiente. En caso contrario, devuelve la carta al Mazo de Recuerdos Claros.

AVISOS DE HOSPITAL

Recibe un Aviso de Hospital cuando:

- El Personal no puede proporcionar a Billy Cuidados Médicos al menos una vez al día.
- El Enfermero asignado para ser el Gerente al día siguiente se ve obligado a irse De Permiso.
- El Gerente no puede asignar suficiente Personal para cubrir un Turno.

