

# TERMINAL™

LA ATORMENTADA VIDA DE BILLY KERR

## CARTAS DE PACIENTE



**El Estado se deteriora**  
Estado de Billy -1.



**Estado Estable**  
No hay cambios en el Estado de Billy.



**Robar una carta de Recuerdo Parcial**  
Se roba una carta del Mazo de Recuerdos Parciales.



**Ficha de Cuidado**  
Se gana una ficha de Cuidado de la reserva.



**Se gana una ficha de Cuidado de la reserva**  
Gana 1 ficha de Cuidado O BIEN roba 1 carta de Recuerdo Parcial.



**Preguntar**  
Un Enfermero asignado puede utilizar la Acción Preguntar. Esta acción puede ser realizada varias veces por Enfermeros diferentes.

## CARTAS DE EVENTO



**Ignorar Evento**  
Continuar robando cartas de forma normal. No cuenta como carta robada.



**Momento Tranquilo**  
Billy no tiene nada que decir. Cuenta como carta robada.



**Robar carta de Recuerdo**  
Se roba una carta de este Mazo de Recuerdo.



**Robar una carta de Recuerdo e Ignorar Eventos**  
Se roba una carta de este Mazo de Recuerdo y se ignora cualquier carta de Evento robada.



**Cambiar el Tema**  
Se roba la siguiente carta, ignorando cualquiera de la Línea Temporal nombrada.



**Usar Confianza para Mejorar el Estado de Billy**  
Se usa una ficha de Cuidado para mejorar el Estado de Billy en +1.



**Usar Confianza para ganar una carta de Recuerdo**  
Se usa una ficha de Cuidado para robar una carta de este Mazo de Recuerdo.



**El Estado Mejora**  
Estado de Billy +1.



**No se habla más**  
Billy se niega a seguir hablando. Se para de robar cartas de forma inmediata.



**Retirar**  
Una vez el evento esté resuelto, esta carta se retira de la partida.

## OTROS ICONOS



**Símbolos Positivos**  
Un Recuerdo positivo para Billy.



**Símbolos Negativos**  
Un Recuerdo negativo para Billy.



**Mandar De Permiso**  
El momento del día en el que el Gerente tiene la opción de enviar De Permiso a miembros del Personal desasignados.



**Control de Avisos**  
El momento del día en el que el Gerente debe comprobar si se reciben Avisos de Hospital.



**Turno de Mañana / Turno de Tarde / Turno de Noche**  
Los tres Turnos forman un día en el hospital.



**Llamar**  
Un Enfermero asignado puede utilizar la Acción Llamar. Sólo se puede usar una vez por Turno.