

blank™

BLANKDEMIC

JAK UŻYWAĆ MINIDODATKU DO GRY BLANK?

1. Użyj nowego egzemplarza podstawowej wersji gry **BLANK**.
2. Usuń sześć zapisanych kart gry i pustą **niebieską 2, zieloną 2, zieloną 3 i pomarańczową 4**.
3. Dodaj wszystkie **dziesięć kart gry** z dodatku *Blankdemic* do talii.
4. Odłóż na bok **czternaście kart zasad** z podstawowej wersji gry. Zastąp je **dziesięcioma kartami zasad** z dodatku *Blankdemic*.
5. Jesteście teraz gotowi do gry. Użyjcie standardowych zasad z gry *Blank*.

Jeśli bardzo (ale to baaaardzo) chcesz połączyć minidodatek *Blankdemic* z Twoją zmodyfikowaną wcześniej grą *Blank*, pamiętaj, że w grze możesz mieć maksymalnie 72 karty gry. Ponadto w grze mogą się znajdować maksymalnie dwie takie same karty (mające taką samą cyfrę i kolor).

O SERII

Gdy Henri Kermarrec (twórca *Blanka*) przedstawił nam swój pomysł, byliśmy urzeczeni radością płynącą z rozgrywki, w której gracze mogą modyfikować grę...w trakcie grania!

Zaprosiliśmy światowej sławy projektantów gier planszowych do stworzenia swoich własnych zestawów kart. W podziękowaniu za ich wkład pracy część zysków z każdego minidodatku ma być przekazany na fundację charytatywną ich wyboru.

Mamy zaszczyt poinformować, że Matt Leacock wraz z najstarszą córką, Colleen, byli pierwszymi, którzy podjęli się tego wyzwania. Mamy nadzieję, że Wasza radość z tworzenia *Blankdemica* będzie tak wielka, jak nasza.

Anta RORY

DLACZEGO STWORZYŁEM TEN DODATEK?

Gdy Rory zaproponował mi stworzenie minidodatku do *Blanka*, natychmiast chciałem się przekonać, czy uda mi się dodać nieco więcej strategii do tej gry. Dzięki mojej córce, Colleen, i wielkiej burzy mózgów doszliśmy do wniosku, że chcemy nadać grze głębi, ale jednocześnie nie czynić jej zbyt skomplikowaną. Ostatecznie wpadliśmy na pomysł połączenia *Blanka* z *Pandemikiem*, co doprowadziło do wielu świetnych rozwiązań.

Cieszymy się ze współpracy z Hub Games, zwłaszcza że część zysków z każdego stworzonego z nimi minidodatku idzie na cele charytatywne, co bardzo cieszy nasze serca.

Matthew Colleen Leacock

WSKAZÓWKI OD COLLEEN I MATTA

Macie pole do popisu – wymyślajcie nowe zasady, kary, choroby, akcje, role i karty końca gry. Dodatkowo wprowadziliśmy tagi każdego typu kart, dzięki którym możecie bardziej namieszać.

Wprowadziliśmy także dwa nowe miejsca do wystawiania kart, więc możecie trochę poeksperymentować: **PUDEŁKO** będzie służyć jako specjalny pojemnik na karty (niektóre efekty pozwalają wybierać z niego karty), a **OBSZAR WYSTAWIANIA** przed graczem będzie miejscem na specjalne karty z trwałymi efektami (takie karty mają polecenie „wystaw” w treści).

Spróbujcie także stworzyć karty zasad z innymi warunkami końca gry, dzięki którym gracze będą mogli współpracować albo rywalizować z innymi. Posiadanie różnych – czasem wykluczających się – celów dodaje emocji i powoduje, że gra staje się bardziej taktyczna.

Podziel się swoimi kartami:

#blankrules